

Acceso a los contenidos digitales de la ELEteca[®]

Guía de acceso para profesores

La **ELEteca[®]**, la nueva plataforma educativa de Edinumen, ofrece contenidos digitales adicionales para profesores y estudiantes, diseñados para ampliar y complementar los cursos de español.

Accede a la ELEteca[®]
con estos sencillos pasos:

1. Crea tu cuenta de profesor.
2. Valida el código de acceso.
3. Crea y configura una clase para que se inscriban tus estudiantes.
4. Accede a tus eBooks.



1. Crea tu cuenta de profesor

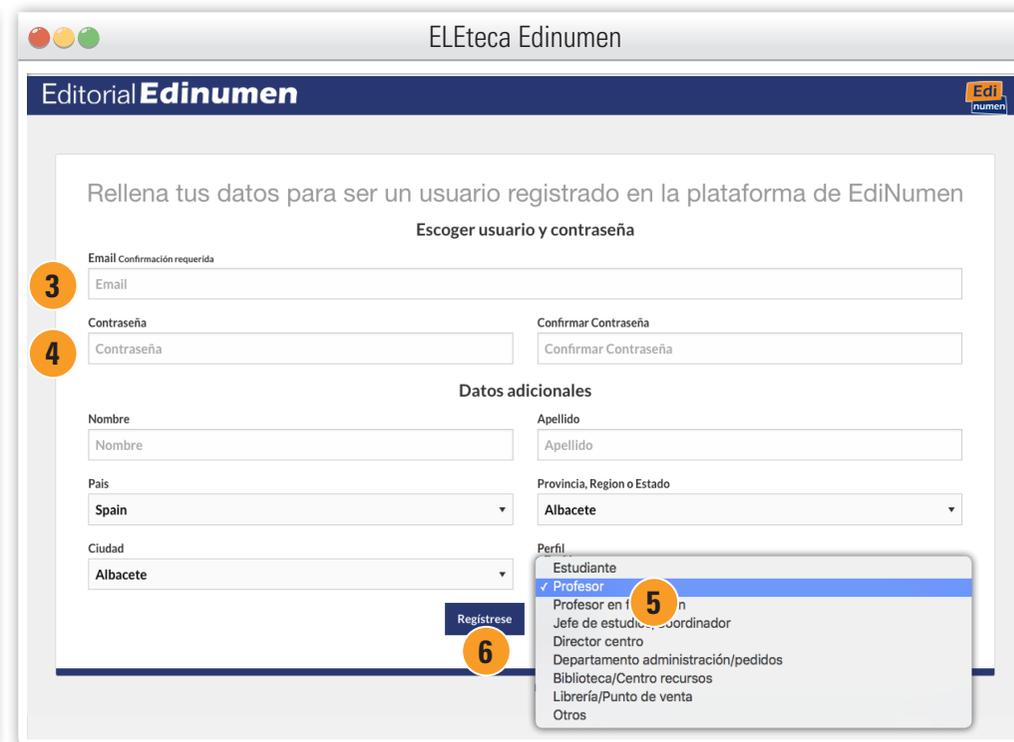
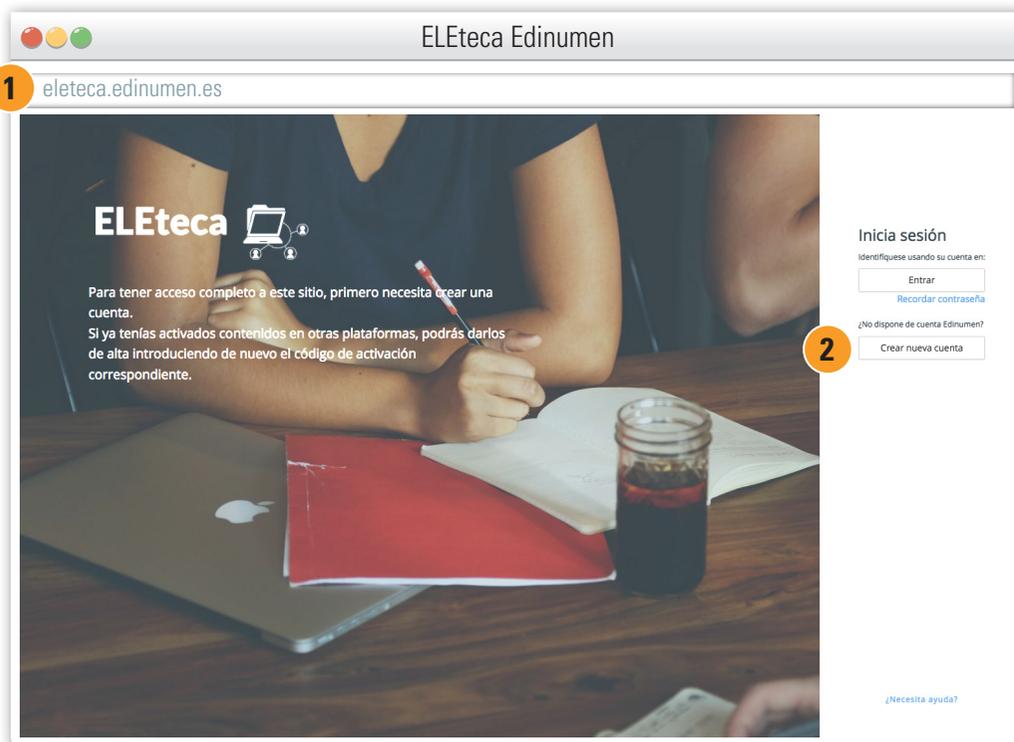
Si quieres tener una cuenta en la ELEteca 4.0®, entra en la plataforma (eleteca.edinumen.es 1) y pulsa el botón "Crear nueva cuenta" 2.

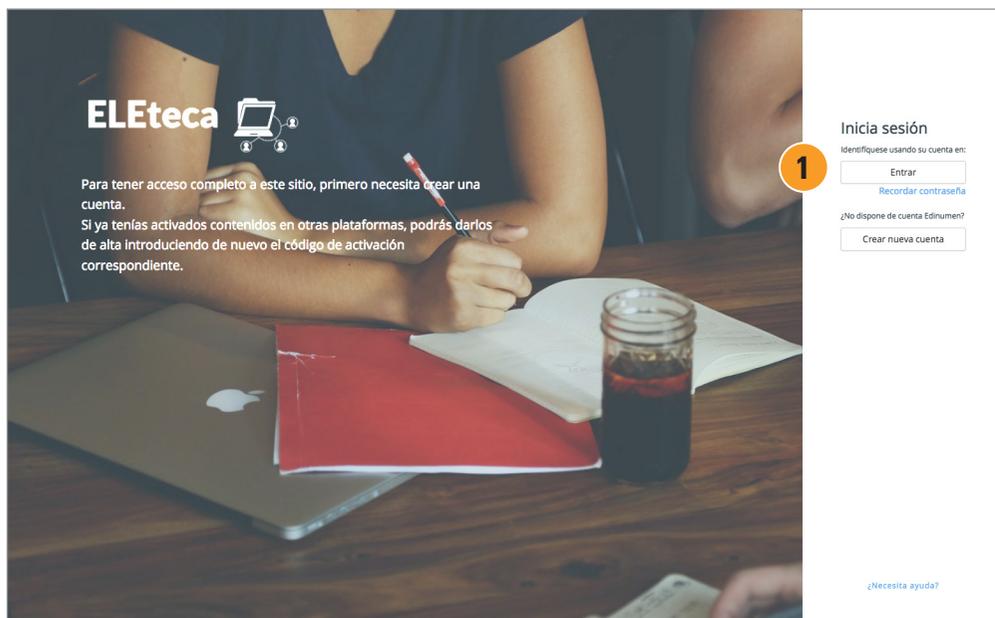
A continuación, rellena con tus datos el **formulario de registro** prestando especial atención a lo siguiente:

- La dirección de correo electrónico que escribas deberá ser válida, ya que será tu usuario para acceder a la plataforma 3.
- Te recomendamos elegir una contraseña 4 que te resulte fácil de recordar y que tenga, al menos, seis caracteres.
- Es muy importante que selecciones "**Profesor**" 5 en el menú despegable del perfil.

Una vez que hayas enviado el formulario 6, recibirás un **e-mail de confirmación** en la dirección que hayas facilitado. Si este e-mail no aparece en tu bandeja de entrada, asegúrate de revisar la carpeta de Spam. Para terminar el proceso, valida tu cuenta pulsando en el enlace facilitado en el correo. Te recordamos que tu cuenta no estará activa hasta que completes esta acción. >>

Atención
Si ya tienes una cuenta Edinumen, accede a la plataforma con tus datos.

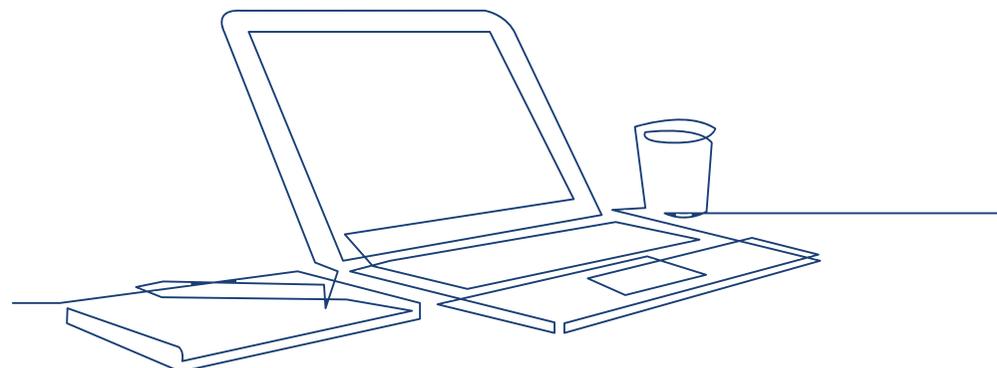




A partir de este momento, ya podrás **acceder a la plataforma** (eleteca.edinumen.es) pulsando el botón "Entrar" **1**.



Simplymente, escribe el usuario (e-mail) **2** y la contraseña **3** que hayas facilitado en el formulario de registro (pág. 2).



2. Valida el código de acceso

Valida el código de acceso

Para activar los contenidos digitales, primero necesitarás **validar tu código de activación**. Dirígete a la pestaña "Activar contenidos" **1**, introduce el código **2** y pulsa el botón "Activar" **3**.

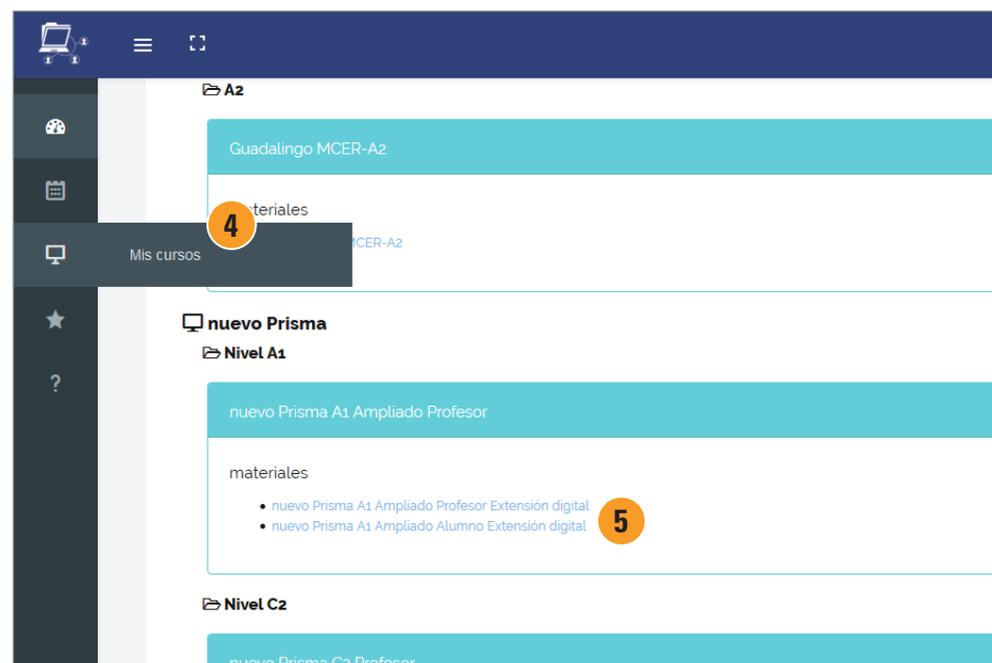


Atención

Puedes encontrar el **código de activación** impreso en las primeras páginas del libro o en el correo electrónico que te mandaron en el momento de la adquisición del material.

Accede a los contenidos

Una vez activado el código en la pestaña "Mis cursos" **4**, podrás visualizar los diferentes materiales asociados a este.



Para **entrar en los recursos**, pulsa en el enlace **5** y accederás a los contenidos del estudiante y del profesor.



3. Crea y configura una clase para que se inscriban tus estudiantes

Para que tus estudiantes accedan a los contenidos y se puedan inscribir en tu clase, deberás **crear una clase** y **configurar las actividades** del curso. De esta manera, podrás trabajar directamente con tus alumnos y hacer un seguimiento de su progreso.

El trabajo con clases permite:

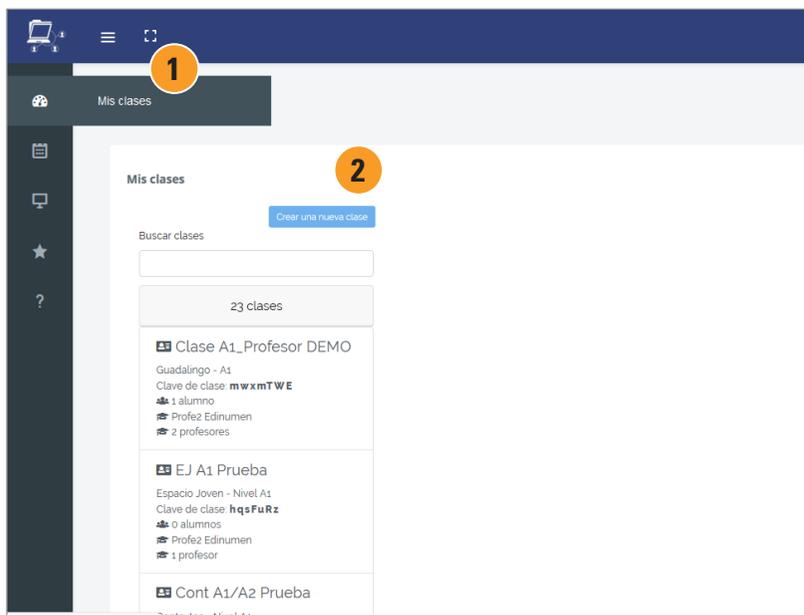
- asignar en cada momento las actividades que deseas que estén accesibles para los estudiantes;
- hacer un seguimiento del progreso de los estudiantes sobre las actividades asignadas;
- crear actividades y contenido para tus clases;
- evaluar actividades de producción abierta como textos o grabaciones de audio;
- usar el sistema de mensajería para transmitir información a los estudiantes;
- añadir eventos y notificaciones al calendario.

>>

Crear una clase es un proceso muy sencillo

Ve a la pestaña “Mis clases” **1** y pulsa el botón **Crear una nueva clase** **2**.

A continuación, escribe el nombre de tu clase **3**, elige el material que quieras incluir **4** y pulsa **“Crear”** **5**.



Atención

Repitiendo este paso podrás crear tantas clases como desees. Para crear una nueva clase, simplemente deberás asignarle un nombre diferente y facilitar la clave a los estudiantes de esa clase. Los nombres de las clases deben ser únicos para que los acepte el sistema.

Al pulsar sobre una clase, accederás a toda la **información** de tu clase **1**. Automáticamente, la plataforma generará una **"Clave de clase"** **2** que deberás proporcionar a tus estudiantes, ya que la necesitarán para inscribirse en tu clase. Si lo prefieres, puedes descargar un **PDF para tus estudiantes con las instrucciones de acceso** **3** y la "Clave de clase".

Cuando tus estudiantes estén inscritos, aparecerán en la información de la clase **4**.

En esta pantalla también tienes la opción de:

- eliminar tu clase
- matricular a otros profesores en la clase
- inscribir a tus estudiantes o desmatricularlos
- acceder a sus calificaciones
- acceder a los contenidos de la clase para activar o desactivar contenidos

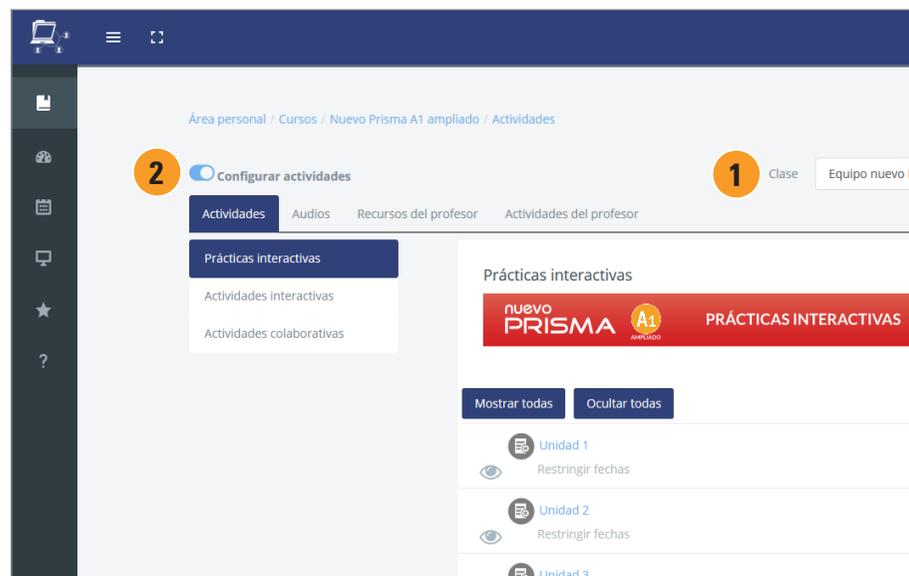
The screenshot displays the Profe2 Edinumen interface. On the left is a dark sidebar with navigation icons. The main content area is titled 'Profe2 Edinumen' and features a search bar for classes, a 'Crear una nueva clase' button, and a list of classes. The selected class, 'Equipo nuevo Prisma', is shown in detail with a 'Clave de clase' (g1x8CfQ), a link to 'Instrucciones para tus estudiantes', and a 'Eliminar clase' button. Below this, there is a 'Matriculaciones' section with a table listing the teacher's profile and a 'Desmatricular' button. The interface is annotated with numbered callouts: 1 points to the class title, 2 to the class key, 3 to the instructions link, and 4 to the 'Desmatricular' button.

Configurar las actividades del curso

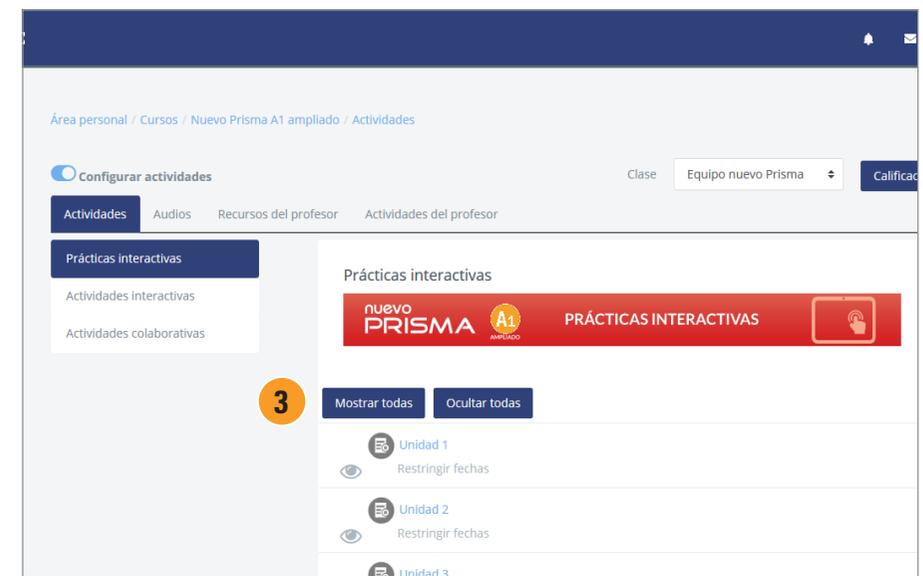
Una vez creada la clase, deberás **asignar las actividades** que quieras que aparezcan visibles y disponibles para los estudiantes en ese momento. Este paso es especialmente importante, ya que te permitirá gestionar y editar las actividades a las que tus estudiantes tendrán acceso.

Este proceso lo puedes repetir cuando quieras activando o desactivando las actividades que elijas según las necesidades de tu clase. Además, el **Libro de calificaciones** de tus estudiantes se ajustará automáticamente en función de las actividades que vayas activando o desactivando.

Accede al material desde "Mis cursos", selecciona tu clase **1** y pulsa la opción "**Configurar actividades**" **2**. Podrás visualizar todos los contenidos del material.



Marca las actividades que quieras que estén disponibles. Puedes hacerlo pulsando el icono del ojo. Si lo deseas, también puedes activar todas las actividades seleccionando la opción "**Mostrar todas**" **3**.



Atención

Recuerda, podrás modificar las actividades que estén visibles para los estudiantes siempre que quieras. Solo tendrás que volver a esta página y desactivar o activar lo que desees.

4. Accede a tus eBooks

El acceso a tus eBooks es muy sencillo. Simplemente deberás validar tu **código de activación** como con cualquier otro contenido digital. Una vez validado el código, aparecerá el eBook asociado a este en la pestaña "Mis cursos".

A partir de este momento, identificándote en la plataforma desde cualquier dispositivo con conexión a internet, podrás disfrutar de tus contenidos.



Disfruta de tus eBooks sin conexión a internet

Si lo deseas, dispones de la **aplicación "Librería Edinumen"** que te permitirá acceder a tus eBooks sin conexión a internet y desde cualquier *tablet* (iOS, Android) u ordenador (PC, Mac). Para ello, simplemente necesitarás descargar la App que corresponda a tu sistema operativo en este enlace: <http://libreria.edinumen.es/downloads/>

Una vez instalada, identifícate con los mismos datos de usuario y contraseña de la ELEteca. En la pestaña "Mi librería" encontrarás tus eBooks listos para ser descargados en tu dispositivo.

Para cualquier duda o información técnica,

escribe a soporteebooks@edinumen.es

www.edinumen.es/ebooks

Proceso de registro de estudiantes en la plataforma y en tu clase

Para poder ayudar a tus estudiantes, es importante que conozcas los pasos que deben seguir para registrarse en la plataforma e inscribirse en tu clase.

Acceso del estudiante en la ELEteca®

Este proceso lo deberá realizar individualmente cada estudiante.

1. Crear una cuenta de usuario.

Este paso es muy similar al del profesor, simplemente deberá elegir el perfil "Estudiante" en el formulario de registro.

2. Validar el código de acceso e inscribirse en una clase.

Igualmente, el estudiante tendrá que validar el código de activación. Al hacerlo, le saldrá una pantalla que le pedirá la **Clave de tu clase** (ver pág. 7). Cuando la introduzca, ya podrá acceder a los contenidos digitales y visualizar aquellas actividades que hayas activado (ver pág. 8).

Además, si el estudiante estudia por su cuenta y no quiere inscribirse en una clase, podrá elegir esta opción. Más adelante, siempre podrá invertir este proceso y matricularse en una clase.



Atención

Es necesario que realices el proceso de registro antes que tus estudiantes, ya que deberás crear la clase en la que se tendrán que inscribir y proporcionarles la clave. Te recomendamos leer y proporcionar a tus alumnos las **Instrucciones de acceso para estudiantes** (ver pág. 7).

Editorial

Edi
numen